

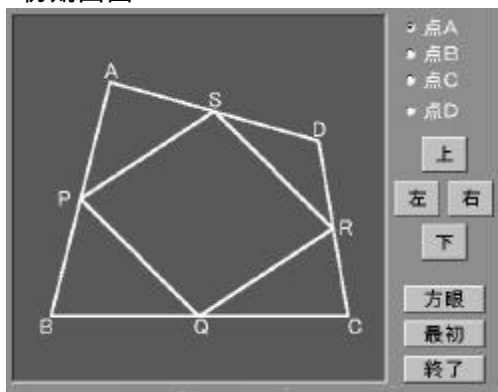


中点連結定理を利用して、  
図形の性質を証明するには

25140 中点連結定理を  
使って

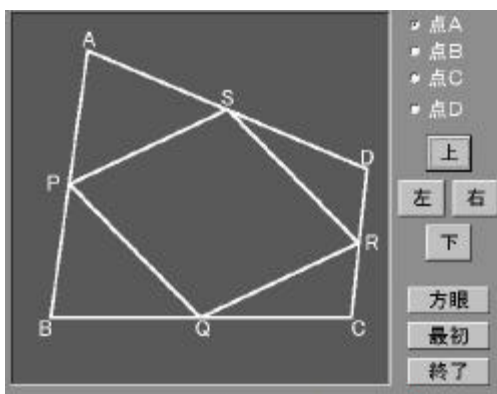
四角形の各辺の中点を結ぶと、平行四  
辺形ができる。もとの四角形の各頂点を、  
上下左右に自由に移動することができ、  
どんな四角形でも平行四辺形ができるこ  
とが視覚的にとらえられるソフトである。

初期画面



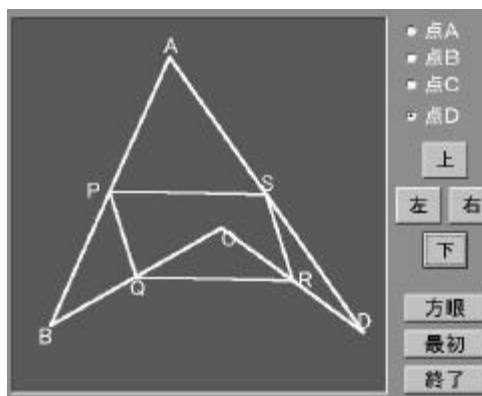
四角形の形を変えていったら、中ので  
きる四角形PQRSは、どんな四角形  
になるか考えさせる。

動かす頂点を選択し「上、下、左、右」  
をクリックする。



中点連結定理を活用して図形の性  
質を証明させる。

発展として



くさび形の図形についても考えさせて  
いきたい。

25160 も同様であるが、頂点がグリッ  
ト上を動くため、数値を読みとりやす  
い。

25150 も同様であるが、もとの四角形  
の各頂点の動きをキーに割り振ってあ  
るので、自由に動かしやすい。

ポイント

補助線を利用することによって中点連結定理が利用でき、証明できることに気づか  
せたい。