

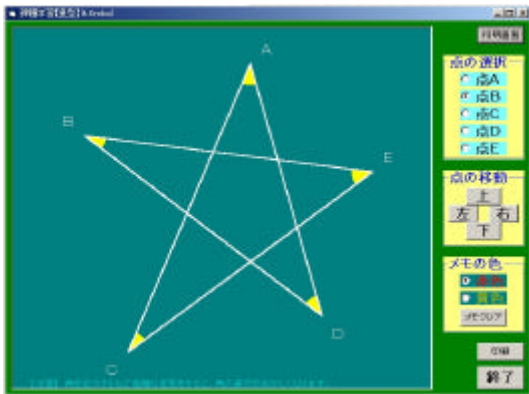


星形の先端にできる5つの角の和が 180° になることに気づくには

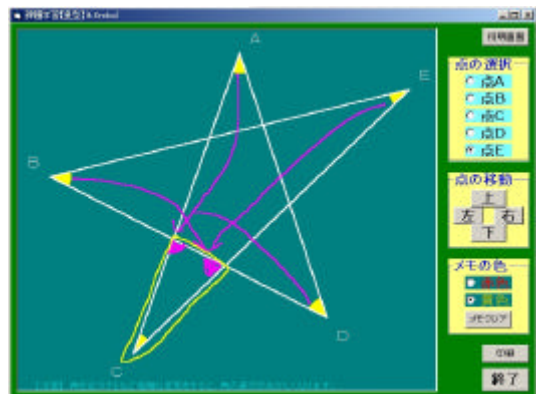
24100 星形五角形の先端の角の和

星形の先端にできる5つの角の和が 180° になることを発見するとき、5つの点を連続的に移動して、様々な星形を作っていくことができるソフトである。

初期画面

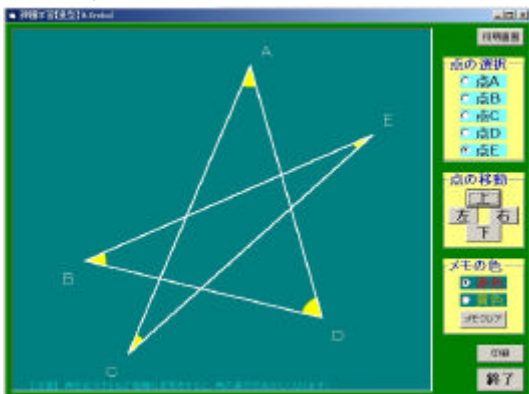


図に書き込んで考える。



点A～Eを選んでクリックし、選んだ点を移動して言えそうなことを発見させる。

これまでに学習した、角についてのどの性質を使って、どのように移動させていくのかを、記入させていく。



和が 180° になることの説明を、個別に考えさせる。

先端の5つの角について言えそうなことを考えさせる。

ポイント

様々な星形を連続的に作りだし、いつでも言えそうなことを考えさせることによって、演繹的な推論の必要性を感じ取らせたい。