



三角形の内角の和が 180° になることを視覚的にとらえるには

24070 三角形の内角の和

三角形の1つの外角に、それと隣り合わない2つの内角を移動させることにより、3つの内角が一直線上に集められることを視覚的にとらえさせることができるソフトである。

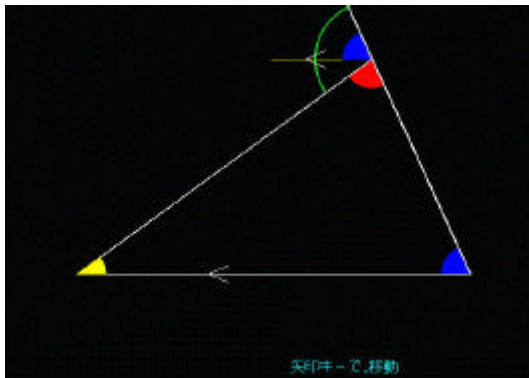
三角形の内角の和が 180° になることを説明する際、いきづまった生徒へのヒントや、説明後の確認として用いる。

初期画面

1. パソコンによって三角形の形を決定します。
 2. キー操作によって三角形の形を決定します。
- 1か2を押してください。

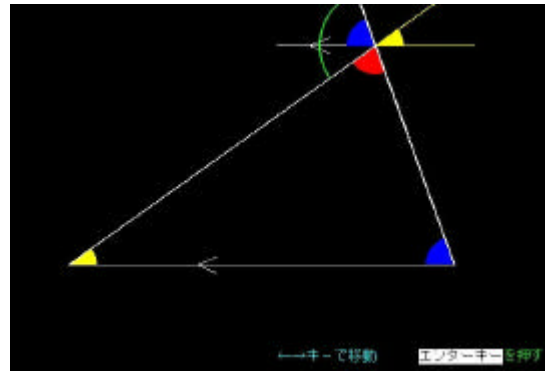
- ・「1」...自動的に三角形が決定され、各頂点を通る補助線が表示される。角の移動等はできない。
- ・「2」...三角形を任意に決定でき、内角を移動することができる。
(「2」を選択した場合。)

Cを移動させる。



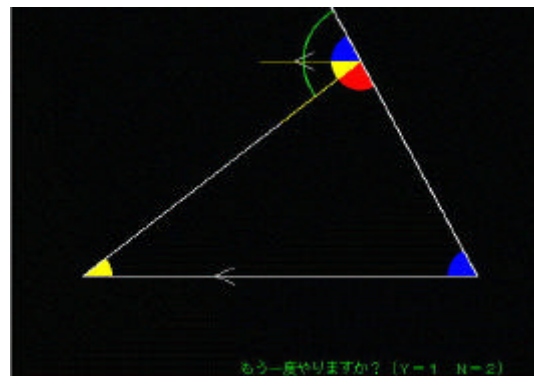
- ・矢印キー () で C が移動する。

Bを移動させる。



- ・矢印キー () で B が移動する。

内角を1直線上に集める。



角を移動することができる根拠を、平行線の性質を利用して明らかにさせる。

ポイント

三角形の内角を平行移動させると一直線になることから、平行線の性質を使って、三角形の内角の和が 180° になることをとらえさせたい。