

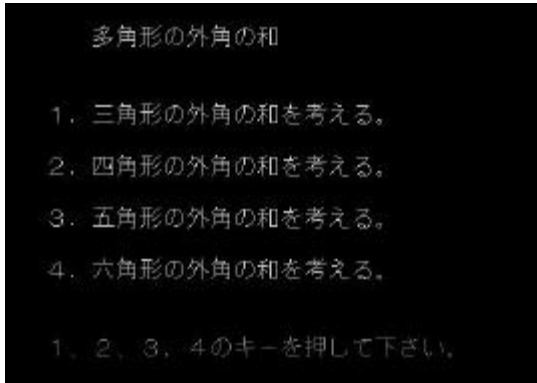


多角形の外角の和が  $360^\circ$  になることを視覚的にとらえるには

24030 外角の和  
(四・五・六角形)

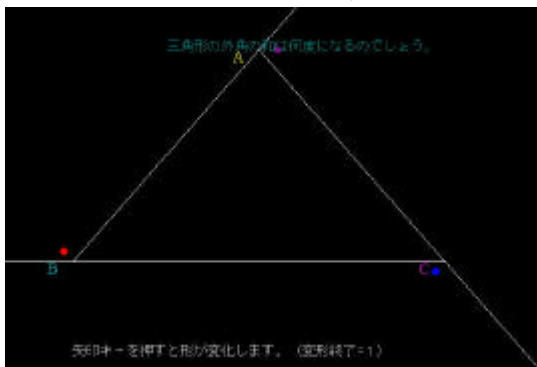
多角形の外角を平行移動させて1点に集めることで、和が  $360^\circ$  になることを視覚的にとらえさせることができるソフトである。

### 初期画面



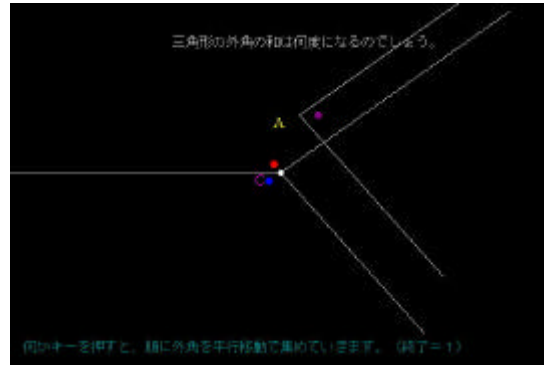
- ・「1」～「4」を選択する。  
(以下は「1」の三角形を例とする)

### 三角形の外角を表示する。



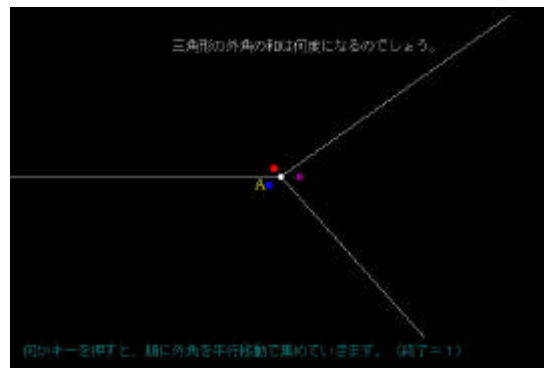
- ・三角形の外角の和が何度になるかを考えさせる。
- ・矢印キー( )を押すと、頂点Aが自由に移動する。  
(「1」を押して変形を終了する)

### 外角を集める。



- ・キーを押すと、外角が1点に移動してくる。

外角が1点に集まり、 $360^\circ$  になることを表示する。



四角形や、五角形についても、同様に考えさせる。

### ポイント

三角形や四角形の外角の和が常に  $360^\circ$  になることから、どんな多角形でも言えるのかを考えさせたい。