

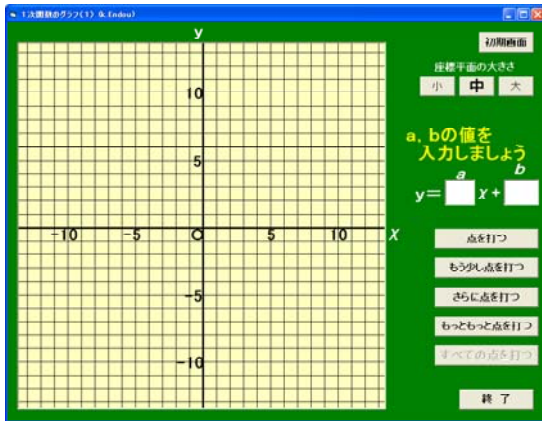


1次関数のグラフが直線になることを分らせるには

23025 1次関数のグラフ(1)

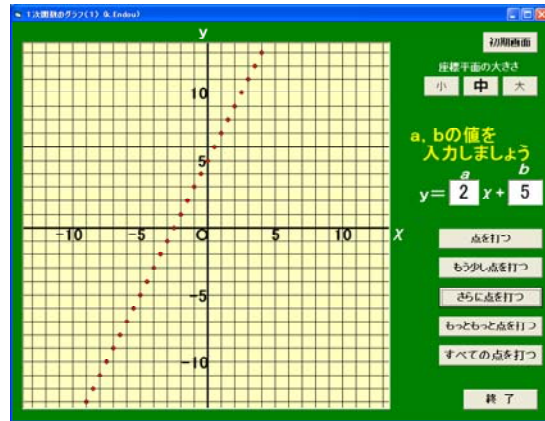
1次関数 $y = a x + b$ の a , b の値を入力して, x , y の値の組を座標とする点を座標平面上にとっていくことを通して, そのグラフが直線になることを表示させるソフトである。

①初期画面



- ・座標平面の大きさを「小」や「大」に変更することができる。
- ・ $y = a x + b$ の a , b の値を入力して, 「点を打つ」ボタンをクリックする。

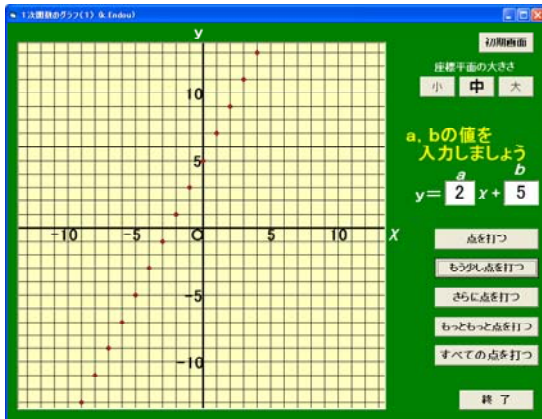
③「もう少し点を打つ」ボタンを押したとき



- ・ x の値が 0.5 きざみでのときの座標に点が打たれる。

さらに, x の値をこきざみにした点をとると, それらの点はどのように並ぶかを考えさせる。

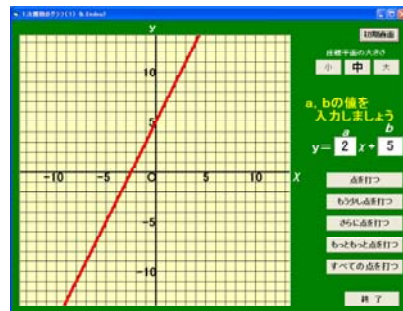
②「点を打つ」ボタンを押したとき



- ・ x の値が整数のときの座標に点が打たれる。

- ・ 「さらに点を打つ」で 0.25 きざみの, 「もっともっと点を打つ」で 0.1 きざみの座標に点が打たれる。

- ・ 「すべての点を打つ」で直線が表示される。



ポイント 1次関数の変化の割合が一定であることから, x の値をこきざみにした点は, 一直線上に並ぶことに気づかせたい。また, a の値が負の場合なども一直線上に並ぶことを見せて, 考えたことの確認をさせたい。