

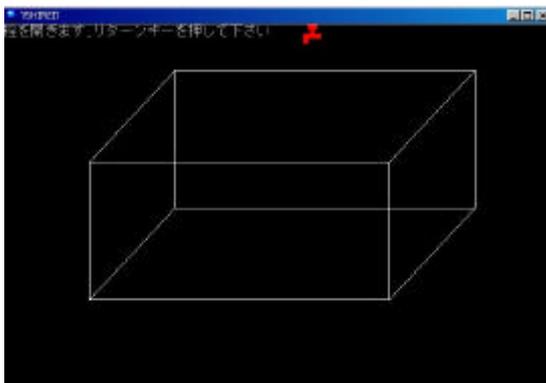


ともなって変化する2つの数量を視覚的にとらえるには

14010 水槽の水を入れる1

直方体の容器に、容器一杯になるまで水を一定の割合で入れるシミュレーションソフトである。一時停止もできる。

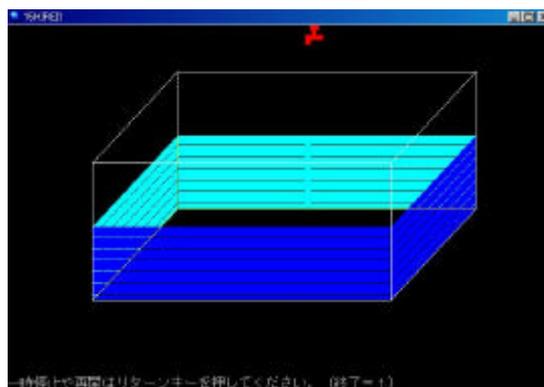
初期画面



水を入れると時間にもなってどんな量が増えるかを見つける。

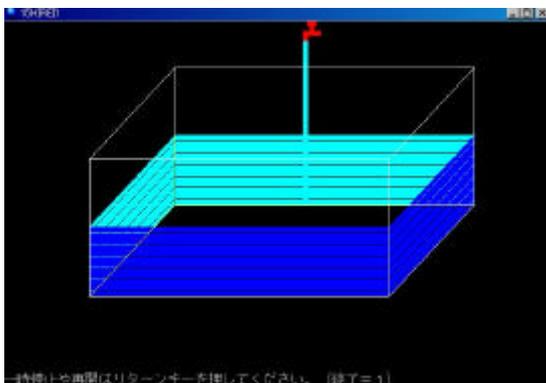
水を止めた画面

- ・エンターキーで一時停止
- ・エンターキーで再開



水を入れる画面

- ・エンターキーで水が入る。



日常生活の中から、ともなって変化する2つの数量を見つける。

ポイント

具体的な事象から、ともなって変わる2つの数量の変化や対応の様子に関心をもたせたい。